בס"ד

מגישים : דור רוזין, טל מוסרי ואילון מזור

**תיכון – Marco**

מחלקת Controller –

הסבר - אחראית על ניהול המשחק.

Members – אובייקט מסוג לוח, ניקוד, חיים וזמן.

מחלקת Board –

הסבר – אחראית על ההדפסות והציור. אחראית על מפות מקבצים.  
אחראית לעדכן את הלוח, ויצירת השלבים בפועל.

Members – האובייקטים.

מחלקת Menu –

הסבר – אחראית על התפריט, ועל ההדפסות שלא קשורות למשחק עצמו אלא למעטפת. קובעת את תחילת המשחק.

מחלקת ToolBar –

הסבר – אחראית על שמירת הגרפיקה, טעינת הטקסטורות וכד'.

Members – מפה של תווים ועבור כל תו – את הטקסטורה שלו (עם הספרייט).

מחלקת WheelOfPurtune –

הסבר – בסוף כל שלב – ישנה אפשרות לקבל פרסים בהתאם לכסף שצברתם בצהלך השלב.

מחלקת Objects –

הסבר – אובייקטים במשחק.

מורישה ל – MobileObjects, StaticObjects.

Members – מיקום התחלתי, icon. ובנוסף פונ' Draw.

מחלקת MobileObjects –

הסבר – אובייקטים ניידים.

מורישה ל – Marco, Owner, Kofifo.

Members – כיוון תנועה, מיקום נוכחי.

מחלקת Owner –

הסבר – מפלצת.

מחלקת Kofifo –

קופיפו לפעמים טוב ולפעמים רע למרקו, ועל כן האלגוריתם שלו יהיה בהתאם, אלגוריתם שיושקע בו מחשבה.

מחלקת Marco –

אובייקט השחקן.

מחלקת StaticObjects –

הסבר – אובייקטים נייחים.

מורישה ל- Food, Stone, Gift(3), Wall, Treasure, money .

ובנוסף,

מחלקות: Diamond, Stone, Gift(3), Wall, Treasure, money